



Παιχνίδια για τη Γ' τάξη

δάσκαλοι αναφοράς:

1. Μπάλα

Αγώνας ταχύτητας: τα παιδιά στέκονται το ένα πίσω από το άλλο, με τα πόδια ανοιχτά. Ο τελευταίος παίκτης κρατάει μια μπάλα, την οποία δίνει κάτω από τα πόδια στον μπροστινό του συμπαίκτη κ.ο.κ. Πρέπει τότε να τρέξει μπροστά για να προλάβει να είναι πρώτος στην σειρά μέχρι να φτάσει η μπάλα στον πρώτο παίκτη. Την παίρνει και την δίνει στον πίσω του παίκτη, αυτή τη φορά πάνω από το κεφάλι του. Έτσι όλη η σειρά κινείται σιγά σιγά προς τα εμπρός, μέχρι να φτάσει σε ένα ορισμένο σημείο, όπου βρίσκεται ο δάσκαλος για να τους δώσει το 1ο στοιχείο. (Ικανοποιητική απόσταση, για να παίξουν όλοι.)

Τι θα χρειαστούμε:

- μια μπάλα
- το στοιχείο

2. Κρεμάλα

Τα παιδιά πρέπει να βρουν μια λέξη, η οποία θα είναι το επόμενο στοιχείο. Τα γράμματα που αποτελούν αυτή τη λέξη θα είναι γραμμένα σε χαρτονάκια & κρεμασμένα από την ανάποδη σε σπάγκο. Τα παιδιά μαντεύουν και κάθε φορά που θα βρίσκουν ένα σωστό γράμμα, ο δάσκαλος θα γυρνάει το αντίστοιχο γράμμα από τη σωστή πλευρά. Για κάθε λάθος γράμμα που θα πει ένα παιδί, θα πρέπει 1) να σηκώσει ένα χέρι 2) να σηκώσει και το άλλο 3) να σηκώσει ένα πόδι 4) να κάτσει κάτω. Σε περίπτωση που τα παιδιά κινδυνεύουν να μη βρουν τη λέξη, ο δάσκαλος θα βοηθήσει μην παίρνοντας υπόψη κάποιο λάθος γράμμα.

Τι θα χρειαστούμε:

- χαρτονάκια με γράμματα που αποτελούν τη λέξη-στοιχείο
- σπάγκο
- μανταλάκια για να κρεμάσουμε τα χαρτονάκια
- το στοιχείο

3. Παντομίμα

Ο δάσκαλος λέει κρυφά σε κάποιο παιδί τη λέξη-στοιχείο στο αυτί. Το παιδί πρέπει τώρα να περιγράψει με παντομίμα αυτή τη λέξη στους συμμαθητές του. Το παιχνίδι τελειώνει, μόλις βρεθεί η λέξη.

Τι θα χρειαστούμε:

- το στοιχείο

4. Σύνθεση στοιχείων

- τα παιδιά συνθέτουν τα 3 στοιχεία που βρήκαν και ψάχνουν να βρουν το γράμμα-εύρημα.