



## Παιχνίδια για την Α' τάξη

δάσκαλοι αναφοράς: .....

### 1. Κρύο-ζεστό

Κλείνουμε τα μάτια ενός παιδιού με μια μαντήλα (ή το γυρνάμε από την άλλη) για να μη βλέπει. Μετά, κρύβουμε μπροστά στα υπόλοιπα παιδιά κάπου το στοιχείο (όχι στην κρυψώνα!) Έπειτα, ξεσκεπάζουμε τα μάτια του παιδιού (ή το γυρίζουμε). Οι συμμαθητές του τώρα δίνοντάς του οδηγίες με "κρύο" ή "ζεστό" - αναλόγως με το πόσο κοντά στο στοιχείο βρίσκεται το παιδί - το καθοδηγούν προς τη συγκεκριμένη θέση.

#### **Τι θα χρειαστούμε:**

- μαντήλα
- το στοιχείο (χαρτάκι ή φωτογραφία)

### 2. Μπαλόνια

Αγώνας ταχύτητας: κάθε παιδί παίρνει (από το δάσκαλο ή από έναν εθελοντή) από 1 μπαλόνι. Έπειτα τρέχει προς μια καρέκλα (ήδη στημένη) ή κάποιο παγκάκι & κάθεται πάνω στο μπαλόνι, μέχρι να το σκάσει. Ελέγχει (ή ελέγχουμε) γρήγορα αν υπάρχει κάποιο στοιχείο μέσα στο μπαλόνι.

\*Το στοιχείο θα βρίσκεται στο τελευταίο μπαλόνι, για να προλάβουν να παίξουν όλα τα παιδιά. Για να γνωρίζουμε ποιο είναι & να το φυλάξουμε ως το τέλος θα το μαρκάρουμε με το όνομα της τάξης.

#### **Τι θα χρειαστούμε:**

- μπαλόνια τόσα, όσα παιδιά υπάρχουν σε αυτήν την τάξη (και καναδυό παραπάνω)
- εργαλείο για να τα φουσκώσουμε (\*υπολογίστε το χρόνο & το πού θα τα αποθηκεύσετε! Τα μπαλόνια θα πρέπει να είναι ήδη φουσκωμένα όταν τα παιδιά θα κατέβουν στην αυλή.)
- το στοιχείο (χαρτάκι ή φωτογραφία)

### 3. Πού βρίσκεται το χαρτάκι-στοιχείο; (όπως το "πού 'ν το, το δαχτυλίδι")

Ο δάσκαλος έχει ανάμεσα στα χέρια του κρυμμένο ένα μικρό διπλωμένο χαρτάκι με το επόμενο στοιχείο. Πηγαίνει από παιδί σε παιδί - που στέκονται σε κύκλο - και αφήνει το χαρτάκι να πέσει διακριτικά στα χέρια κάποιου παιδιού. Στο τέλος του γύρου τα παιδιά θα πρέπει να μαντέψουν πού βρίσκεται το χαρτάκι. Όταν το βρουν τελειώνει το παιχνίδι & διαβάζουν τι γράφει στο χαρτάκι. (Ο δάσκαλος κρίνει αν θα παίξουν 1 ή 2 γύρους μέχρι να αφήσει το χαρτάκι-στοιχείο.)

#### **Τι θα χρειαστούμε:**

- το στοιχείο (χαρτάκι ή φωτογραφία)

### 4. Σύνθεση στοιχείων

Τα παιδιά συνθέτουν τα 3 στοιχεία που βρήκαν σαν παζλ (φωτογραφία ή κείμενο). Πηγαίνουν στο αντίστοιχο μέρος και ψάχνουν να βρουν το γράμμα-εύρημα.