

ΤΑΞΗ Ε....**Γενικά:**

Κάθε τμήμα ψάχνει για κάποιο γράμμα της αλφαβήτας, το οποίο είναι κρυμμένο κάπου στην αυλή. Για να βρουν τα παιδιά το γράμμα, πρέπει πρώτα να παίξουν 3 παιχνίδια και να βρουν 3 λέξεις-στοιχεία, τα οποία θα τους οδηγήσουν στο σημείο όπου είναι κρυμμένο το γράμμα που ψάχνουν. Το γράμμα θα παραδοθεί από το κάθε τμήμα σε σημείο που θα σας υποδείξουμε. Εκεί, με αναγραμματισμό θα πρέπει να αποκαλυφθεί μια μυστική φράση.

(Ο δάσκαλος περιγράφει & εξηγεί στα παιδιά τις οδηγίες για τα παιχνίδια. Επίσης, για να μη γίνει πρόωρη αποκάλυψη της θέσης του κρυμμένου γράμματος, κάθε στοιχείο που δίνεται από τον δάσκαλο έχει πάνω του έναν αριθμό που αντιστοιχεί στον αριθμό του παιχνιδιού.)

Επεξηγήσεις & οδηγίες για τα παιχνίδια:**1ο παιχνίδι: ΚΡΥΜΜΕΝΟΣ ΚΩΔΙΚΑΣ**

Τα παιδιά στέκονται σε κύκλο, εκτός από ένα που στέκεται μέσα σε αυτόν. Ο δάσκαλος δίνει τον κώδικα στα παιδιά, χωρίς να τον ακούσει το παιδί που στέκεται μόνο του & που θα πρέπει να τον μαντέψει. Ο κώδικας είναι το αρχικό γράμμα του ονόματος του διπλανού παίκτη. Κάθε παιδί του κύκλου πρέπει δηλαδή να πει μια λέξη που να αρχίζει με το αρχικό γράμμα του ονόματος του διπλανού του. Το παιδί στη μέση πρέπει να ανακαλύψει τον συσχετισμό. Αφού το βρει, κερδίζουν το στοιχείο, το οποίο τους το δίνει ο δάσκαλος. (Αν θεωρηθεί δύσκολο, μπορεί να γίνει παραλλαγή του κώδικα, π.χ. όλα τα παιδιά να λένε λέξεις με το ίδιο αρχικό γράμμα ή μόνο επαγγέλματα ή μόνο ζώα κ.ο.κ.)

1° στοιχείο με αριθμό 1:

2ο παιχνίδι: ΕΜΠΟΔΙΑ

Αγώνας ταχύτητας: τα παιδιά αφού παρατηρήσουν και απομνημονεύσουν μια συγκεκριμένη διαδρομή με εμπόδια, θα πρέπει να την περπατήσουν με δεμένα τα μάτια. Στο τέλος της διαδρομής το παιδί λύνει το μαντήλι και περιμένει τους υπόλοιπους παίκτες. Ο τελευταίος παίρνει το στοιχείο από τον δάσκαλο.

(Τα εμπόδια θα είναι καρέκλες και κώνοι & θα είναι ήδη στημένα. Ο δάσκαλος θα παρατηρεί. Θα υπάρχει βοηθός στην αφετηρία που θα δένει τη μαντήλα.)

2° στοιχείο με αριθμό 2:

3ο παιχνίδι: ΜΠΕΡΔΕΜΑΤΑ

Τα παιδιά κάνουν έναν πολύ μικρό κύκλο. Πιάνουν το καθένα τυχαία από δύο χέρια κάποιου άλλου παιδιού και ανοίγουν σιγά σιγά τον κύκλο, χωρίς να αφήσουν τα χέρια που πιάνουν. Αφού έχουν ανοίξει τον κύκλο, πρέπει να "ξεμπερδευτούν". Όταν το καταφέρουν, επιβραβεύονται με το 3° στοιχείο.

3° στοιχείο με αριθμό 3:

Αφού τα παιδιά τελειώσουν με τα παιχνίδια και έχουν μαζέψει τις λέξεις-στοιχεία, προχωρούν στη

> ΣΥΝΘΕΣΗ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ (1+2+3):

> ΚΡΥΨΩΝΑ (όπου βρίσκεται κρυμμένο το χαρτί με το γράμμα που αναζητούμε):

.....