

ΤΑΞΗ Γ...**Γενικά:**

Κάθε τμήμα ψάχνει για κάποιο γράμμα της αλφαβήτας, το οποίο είναι κρυμμένο κάπου στην αυλή. Για να βρουν τα παιδιά το γράμμα, πρέπει πρώτα να παίξουν 3 παιχνίδια και να βρουν 3 λέξεις-στοιχεία, τα οποία θα τους οδηγήσουν στο σημείο όπου είναι κρυμμένο το γράμμα που ψάχνουν. Το γράμμα θα παραδοθεί από το κάθε τμήμα σε σημείο που θα σας υποδείξουμε. Εκεί, με αναγραμματισμό θα πρέπει να αποκαλυφθεί μια μυστική φράση.

(Ο δάσκαλος περιγράφει & εξηγεί στα παιδιά τις οδηγίες για τα παιχνίδια. Επίσης, για να μη γίνει πρόωρη αποκάλυψη της θέσης του κρυμμένου γράμματος, κάθε στοιχείο που δίνεται από τον δάσκαλο έχει πάνω του έναν αριθμό που αντιστοιχεί στον αριθμό του παιχνιδιού.)

Επεξηγήσεις & οδηγίες για τα παιχνίδια:**1ο παιχνίδι: ΜΠΑΛΑ**

Αγώνας ταχύτητας: τα παιδιά στέκονται το ένα πίσω από το άλλο, με τα πόδια ανοιχτά. Ο τελευταίος παίκτης κρατάει μια μπάλα, την οποία δίνει κάτω από τα πόδια στον μπροστινό του συμπαίκτη κ.ο.κ. Πρέπει τότε να τρέξει μπροστά για να προλάβει να είναι πρώτος στην σειρά μέχρι να φτάσει η μπάλα στον πρώτο παίκτη. Την παίρνει και την δίνει στον πίσω του παίκτη, αυτή τη φορά πάνω από το κεφάλι του. Έτσι όλη η σειρά κινείται σιγά σιγά προς τα εμπρός, μέχρι να φτάσει σε ένα ορισμένο σημείο, όπου βρίσκεται ο δάσκαλος για να τους δώσει το 1^ο στοιχείο. (Ικανοποιητική απόσταση, για να παίξουν όλοι)

1^ο στοιχείο με αριθμό 1:

2ο παιχνίδι: ΚΡΕΜΑΛΑ

Σε ένα σκοινί ή σπάγκο θα είναι κρεμασμένα ανάποδα χαρτόνια με γράμματα που σχηματίζουν τη λέξη-στοιχείο. Τα παιδιά θα πρέπει μαντεύοντας να βρουν τη σωστή λέξη, που είναι το 2^ο στοιχείο. Για κάθε λάθος γράμμα που θα πει κάποιο παιδί, θα πρέπει 1) να σηκώσει ένα χέρι 2) να σηκώσει και το άλλο χέρι 3) να σηκώσει ένα πόδι 4) να κάτσει κάτω.

(Τα γράμματα θα είναι ήδη κρεμασμένα. Ο δάσκαλος απλώς θα γυρίζει τα σωστά γράμματα, ώστε να είναι ορατά.)

2^ο στοιχείο με αριθμό 2:

3ο παιχνίδι: ΠΑΝΤΟΜΙΜΑ

Ο δάσκαλος λέει κρυφά σε κάποιο παιδί τη λέξη-στοιχείο. Το παιδί πρέπει τώρα να την περιγράψει με παντομίμα στους συμμαθητές του. Το παιχνίδι τελειώνει, όταν βρεθεί η λέξη.

3^ο στοιχείο με αριθμό 3:

Αφού τα παιδιά τελειώσουν με τα παιχνίδια και έχουν μαζέψει τις λέξεις-στοιχεία, προχωρούν στη

> ΣΥΝΘΕΣΗ ΣΤΟΙΧΕΙΩΝ (1+2+3):

> ΚΡΥΨΩΝΑ (όπου βρίσκεται κρυμμένο το χαρτί με το γράμμα που αναζητούμε):

.....